



Квест: Рыбалка на монстров на Карповом пруду!

На то она и щука...

Описание. В каждом городе есть районы, которые здравомыслящие люди обходят стороной. На каждом водоеме есть укромные места, где обитают монстры. Огромное мускулистое тело в боевой пятнистой окраске, множество острых зубов и животная ненависть ко всему вокруг. Старожилы поговаривают, что эти хищники промышляют здесь очень давно и все это время терроризируют местную живность. Рыбы, мелкие лесные звери, дикие утки существуют здесь в постоянном страхе за свою жизнь.

Пришло время набраться смелости и дать бой водному монстру!

Наши агенты провели разведку на местности и доложили – его логово за дальним кордоном. Это дикое место скрылось от глаз за поворотом и поджидает настоящих мужчин. Только они смогут выстоять перед злейшими ветрами, сдувающими со льда все лишнее, и добыть по-настоящему мужской трофей - зубастую голову местного чудовища.

Простая цель квеста – поймать большую щуку на живца:

1. Золотая рыбка – желтый карась, продается на рыболовной базе Карпов пруд.
2. Мудрый пескарь – хитрый жук, чтобы найти придется побегать по городу.
3. Белая ворона - любая белая рыбка – уклейка, плотва, карасик и тд.



Дополнительное и необязательное задание: на пруду в трухлявом пне спрятана карта уловистых мест, отыскав её, вы будете точно знать, где водятся **монстры**!

Простые правила:

1. До 1 кг – не щука, а карандаш, таких выпускаем.
2. От 1 до 3 кг – Щука, монстром не является, но годится в уху и на котлеты.
3. Свыше 3 кг – **монстр**, идет в призовой зачет.
4. Свыше 5 кг – **Трофейный монстр** – должен быть отпущен.
5. Фото улова **обязательно**, с наживкой в пасти монстра – **очень желательно**.
6. Разрешенные снасти: пассивные - кружки, поставухи, донки и тд.
7. Время проведения квеста – с 1 по 23 декабря, повторное участие разрешено!
8. Использование других снастей – по согласованию.
9. Администрация оставляет за собой право корректировать правила.